

Histolith® Armierungsgewebe

Schiebe- und zugfestes Glasgewebe



Produktbeschreibung

Verwendungszweck	Glasgewebe für die Herstellung von Armierungsschichten mit Histolith-Putzen und Histolith-Spachtelmassen. Insbesondere auch geeignet für Histolith Kalkspachtel brillant und Histolith Kalkspachtel Natur.
Eigenschaften	<ul style="list-style-type: none"> ■ Maschenweite ca. 4x4 mm ■ hoch schiebe- und zugfest ■ hoch alkalibeständig ■ enthält keine Weichmacher
Verpackung/Gebindegrößen	Rollenlänge: 50 m Rollenbreite: 1000 mm m ² /Rolle: 50
Farbtöne	weiß
Lagerung	trocken
Technische Daten	<ul style="list-style-type: none"> ■ Reißfestigkeitsverlust nach Alkalilagerung: < 50 % (1000 N / 5 cm ■ Ausgangs-Reißfestigkeit: (in Kette und Schuß): 1500 N / 5 cm ■ Dehnung: 3,5 % ■ Flächenbezogene Masse: 118 g/m²

Verarbeitung

Auftragsverfahren	Putz- oder Spachtelmaterial mit einer Zahntraufel vollflächig in etwa 2/3 der Soll-Schichtdicke auftragen und das Histolith® Armierungsgewebe faltenfrei mit ca. 10 cm Überlappung zu benachbarten Bahnen faltenfrei eindrücken. Nachfolgend naß in naß überputzen/überspachteln, so daß eine vollflächige Abdeckung des Gewebes sichergestellt ist. Schichtdicke der Armierung: Histolith Kalkspachtel brillant / Histolith Kalkspachtel Natur: 3-4 mm Histolith Renovierspachtel / Histolith Feinputz: 4-7 mm
Verbrauch	1,1 m ² /m ²



Hinweise

Entsorgung

Materialreste nach EAK 101103 (alte Glasfaser-Materialien) oder nach EAK 170904 (gemischte Bau- und Abbruchabfälle) entsorgen.

Technische Beratung

Alle in der Praxis vorkommenden Untergründe und deren technische Bearbeitung können in dieser Druckschrift nicht abgehandelt werden. Sollen Untergründe bearbeitet werden, die in dieser Technischen Information nicht aufgeführt sind, ist es erforderlich, mit uns oder unseren Außendienstmitarbeitern Rücksprache zu halten. Wir sind gerne bereit, Sie detailliert und objektbezogen zu beraten.

Technischer Beratungsservice

Tel.: +49 6154 71-71710
Fax: +49 6154 71-71711
E-Mail: kundenservicecenter@caparol.de